

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH SOLO



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

PRIYANTO

L 200 130 044

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH SOLO

PUBLIKASI ILMIAH

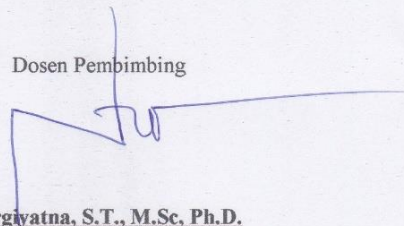
oleh:

PRIYANTO

L 200 130 044

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Nurgiyatna, S.T., M.Sc, Ph.D.

NIK. 881

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH SOLO

OLEH

PRIYANTO

L 200 130 044

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari 24, Januari 2018
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Nurgiyatna, S.T., M.Sc, Ph.D.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Hernawan Sulistyanto, S.T.,M.T
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Yogiek Indra Kurniawan, S.T.,M.T
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal 24 Januari 2018

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Nurgiyatna, S.T., M.Sc, Ph.D.
NIK: 881

Ketua Program Studi
Informatika



Dr. Heru Suprivono, M.Sc.
NIK: 970

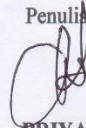
PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 24 Januari 2018

Penulis



PRIYANTO

L 200130044



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat 081/A.3.11.3/1NF-FK/11/2018

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : PRIYANTO
NIM : L200130044
Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH
SOLO
Program Studi : Informatika
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 30 januari 2018

Biro Skripsi Informatika

Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

feedback studio RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH SOLO 45 of 62

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH SOLO

Abstrak

Rumah Sedekah merupakan program yang dibentuk oleh Yayasan Daarul Quran atau Wisata Hati Solo. Di dalam pencarian informasi dan pengelolaan dana sedekah pada rumah sedekah dilakukan dengan cara manual sehingga kurang efektif dan efisien dalam pengerjaannya, dan memungkinkan terjadinya ketidakakuratan data dalam mendata dana yang keluar maupun dana yang masuk. Tidak hanya itu kurangnya informasi yang diberikan kepada masyarakat menyebabkan kecilnya donatur yang datang. Pada organisasi atau lembaga sosial penyalur bantuan seperti rumah sedekah sistem informasi sangat dibutuhkan dan website dapat dimanfaatkan sebagai media untuk membangun sistem informasi tersebut. Dengan adanya sistem informasi maka lembaga dapat menjadikan website sebagai media promosi kepada masyarakat. Hal tersebut yang mendorong peneliti untuk membangun sistem informasi untuk Rumah Sedekah Solo. Website yang dibangun juga menampilkan manajemen transparansi dana sedekah lainnya. Pembuatan website menggunakan MySQL untuk pengolahan database, dan local server XAMPP serta Hypertext Preprocessor (PHP) dengan Framework CodeIgniter. Dari hasil pengujian sistem informasi yang telah dibuat dan dilakukan pengujian sistem yang dibangun dengan metode black box dan pengujian user dari 37 responden menyatakan 80% sistem ini bermanfaat bagi masyarakat, dan dari 7 responden admin 88% sistem ini dapat memberikan kemudahan dalam pekerjaan petugas yang bersangkutan dan membantu pekerjaan

Page: 1 of 11 Word Count: 2853

Match Overview

23%

1	media.neliti.com	5%
2	Submitted to Universita...	2%
3	jurnal.umk.ac.id	2%
4	jurnal.pcc.ac.id	1%
5	Submitted to Unika Soe...	1%
6	digilib.utn-suka.ac.id	1%
7	Submitted to Universita...	1%

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SEDEKAH SOLO

Abstrak

Rumah Sedekah merupakan program yang dibentuk oleh Yayasan Daarul Quran atau Wisata Hati Solo. Di dalam penyebaran informasi dan pengelolaan dana sedekah pada rumah sedekah dilakukan dengan cara manual sehingga kurang efektif dan efisien dalam pengerjaannya, dan memungkinkan terjadinya ketidakakuratan data dalam mendata dana yang keluar maupun dana yang masuk. Tidak hanya itu kurangnya informasi yang diberikan kepada masyarakat menyebabkan kecilnya donatur yang datang. Pada organisasi atau lembaga sosial penyalur bantuan seperti rumah sedekah sistem informasi sangat dibutuhkan dan *website* dapat dimanfaatkan sebagai media untuk membangun sistem informasi tersebut. Dengan adanya sistem informasi maka lembaga dapat menjadikan *website* sebagai media promosi kepada masyarakat. Hal tersebut yang mendorong peneliti untuk membangun sistem informasi untuk Rumah Sedekah Solo. *Website* yang dibangun juga menampilkan manajemen transparansi dana sedekah lainnya. Pembuatan *website* menggunakan MySQL untuk pengolahan *database*, dan *local server* XAMPP serta *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan *Framework CodeIgniter*. Dari hasil pengujian sistem informasi yang telah dibuat dan dilakukan pengujian sistem yang dibangun dengan metode *black box* dan pengujian *user* dari 37 responden menyatakan 80% sistem ini bermanfaat bagi masyarakat, dan dari 7 responden admin 88% sistem ini dapat memberikan kemudahan dalam pekerjaan petugas yang bersangkutan dan membantu pekerjaan pengelola rumah sedekah solo sehingga dapat meningkatkan produktivitas dan kualitas mutu dalam penyampaian informasi. Dengan adanya sistem ini proses penyebaran informasi dan pengelolaan data menjadi lebih cepat, mudah dan menarik minat donatur.

Kata kunci: *codeigniter, Framework, Sedekah, Sistem Informasi, website.*

Abstract

Rumah Sedekah is a program formed by Daarul Quran Foundation or Solo Heart Tour. In the dissemination of information and management of charity funds at home alms done manually so that less effective and efficient in the process, and allow the occurrence of inaccurate data in the record of outgoing funds and incoming funds. Not only that the lack of information provided to the community led to the small number of donors coming. In organizations or social agencies such as alms relief distribution of information systems is needed and the website can be used as a medium to build the information system. With the information system, the institution can make the website as a media campaign to the public. This is what encourages researchers to develop information systems for Rumah Sedekah Solo. The built website also displays other transparent management of alms funds. Website creation using MySQL for database processing, and local server XAMPP and Hypertext Preprocessor (PHP) with the CodeIgniter Framework. From the results of testing system information that has been made and conducted testing system built with black box method and user testing of 37 respondents stated 80% of the system is beneficial to the community, and from 7 respondents admin 88% of this system can provide easy in the work of the officer concerned and membantu the work of the home manager alms solo so as to improve productivity and quality of quality in the delivery of information. With this system the process of dissemination of information and data management becomes faster, easier and attract the interest of donors.

Keywords: *codeigniter, Framework, Alms, Information System, website*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang semakin lama semakin pesat disetiap zamannya terus berkembang menjadi lebih praktis, itu karena hampir seluruh aktivitas manusia dalam kehidupan sehari-hari dilakukan dengan bantuan teknologi. *Website* merupakan satu dari sekian banyak metode penyampaian informasi dalam internet, *website* sendiri memiliki kelebihan dalam penyebaran informasi dengan ruang lingkup yang sangat luas. Secara umum *website* merupakan sekumpulan halaman yang berisi informasi dalam bentuk digital baik itu teks, audio, video, animasi, gambar, maupun gabungan dari semua itu dan ditampilkan di browser dan dapat diakses melalui jalur internet. Maka pada penelitian ini menggunakan *website* sebagai media untuk membangun sistem informasi dan pengelolaan dana administrasi.

Rumah Sedekah merupakan program yang dibentuk oleh Yayasan Daarul Quran atau Wisata Hati Solo. Pada prinsipnya Rumah Sedekah sama dengan rumah zakat lainnya. Namun rumah sedekah menampung semua jenis bentuk sedekah, tidak hanya berwujud uang, tapi juga bisa barang atau jasa. Hal ini bertujuan memberikan keleluasaan masyarakat untuk dapat beramal sedekah. Rumah Sedekah berkantor di Kantor Wisata Hati, Jalan Dr Wahidin 39, Penumping, Laweyan. Di dalam penyebaran informasi dan pengelolaan dana sedekah pada rumah sedekah dilakukan dengan cara manual sehingga kurang efektif dan efisien dalam pengerjaannya, dan memungkinkan terjadinya ketidakakuratan data dalam mendata dana yang keluar maupun dana yang masuk. Tidak hanya itu kurangnya informasi yang diberikan kepada masyarakat menyebabkan kecilnya donatur yang mengetahui lembaga sosial yang menjembatani dan mengelola penyaluran dana sedekah mereka. Menurut PSAK No.45 bahwa organisasi nirlaba memperoleh sumber daya dari sumbangan para anggota dan para penyumbang lain yang tidak mengharapkan imbalan apapun dari organisasi tersebut (IAI, 2004: 45.1). Wardana dan Ariwibowo (2013), informasi akan lebih efektif dengan digunakannya sistem komputerisasi, karena semua dituntut cepat dan akurat dalam pengolahannya. Nurgiyatna dkk (2017), Proses pencarian dan penemuan kembali informasi yang tersimpan dalam suatu basis data sistem reservasi hotel menjadi kunci utama dalam sebuah aplikasi reservasi. Dengan menciptakan sistem informasi dan pengelolaan dana yang terkomputerisasi maka diharapkan masalah yang ada dapat teratasi.

Maharsi (2000), perkembangan teknologi informasi berpengaruh pada bidang akuntansi manajemen sebagai bidang penghasil informasi dalam perencanaan, pengendalian serta pengambilan keputusan manajemen. Pengaruh tersebut dapat bersifat menguntungkan atau merugikan bagi perusahaan maupun organisasi. Menurut Apriani dan Slamet Riyadi (2017), dengan diterapkan sistem informasi manajemen akan membantu mempermudah proses Zakat, seperti penyimpanan data

untuk pengolahan data master, transaksi hingga pembuatan laporan yang lebih rinci juga tentang perhitungan ZIS, serta hal lain yang dapat diselesaikan dengan lebih mudah dan cepat. Supriyono dkk (2016), Pada bidang manajemen, komputer memiliki berbagai fasilitas guna meningkatkan kualitas pelayanan seperti *website* sekolah sebagai sumber informasi sekolah dan masyarakat ataupun sistem informasi guna menunjang administrasi data sekolah.

Berdasarkan pernyataan diatas pada penelitian ini, dibangun sistem informasi yang akan berfokus pada manajemen informasi dan donasi keuangan serta implementasikan sistem berbasis *web* yang akan mempermudah pengurus lembaga atau instansi dalam melakukan pengelolaan data dan akan memberikan informasi secara transparan, dan efektif kepada masyarakat. Sistem informasi ini akan mengelola seluruh data dalam satu sistem yang akan diproses secara otomatis oleh sistem, dimana sistem dikelola oleh *Superadmin* dan *admin*. *Superadmin* dapat mengelola data sistem informasi manajemen secara penuh, *admin* hanya dapat mengelola data sesuai dengan tugas masing-masing, dan *user* hanya dapat melihat hasil manajemen yang telah dikelola oleh sistem.

2.METODE

Penelitian dilakukan dengan mengambil studi di Rumah Sedekah yang terletak di Solo. Pada penelitian ini perancangan aplikasi *website* menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). RAD merupakan strategi pengembangan sistem yang mengutamakan kecepatan dalam pengembangan melalui keterlibatan pengguna dalam pembangunan secara cepat, dan iteratif dari serangkaian prototype sistem yang dapat berkembang menjadi suatu sistem akhir (Whitten & Bentley, 2007). Menurut Wahyuningrum dan Januarita (2014) metode RAD menggunakan metode iteratif (berulang) dalam pengembangan sistem dimana *working model* dikonstruksikan di awal tahap pengembangan dengan tujuan menetapkan kebutuhan pengguna. RAD merupakan pendekatan berorientasi objek guna menghasilkan sistem dengan tujuan utama mempersingkat waktu pengerjaan aplikasi dan proses agar sistem dapat segera mungkin digunakan secara tepat dan cepat. Metode RAD sangat mengutamakan keterlibatan pengguna dalam proses analisis dan perancangannya, dengan demikian dapat memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik dan secara nyata dapat meningkatkan kepuasan pengguna sistem. Metode RAD memiliki 3 tahapan yang ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan metode RAD

2.1 Requirement Planning

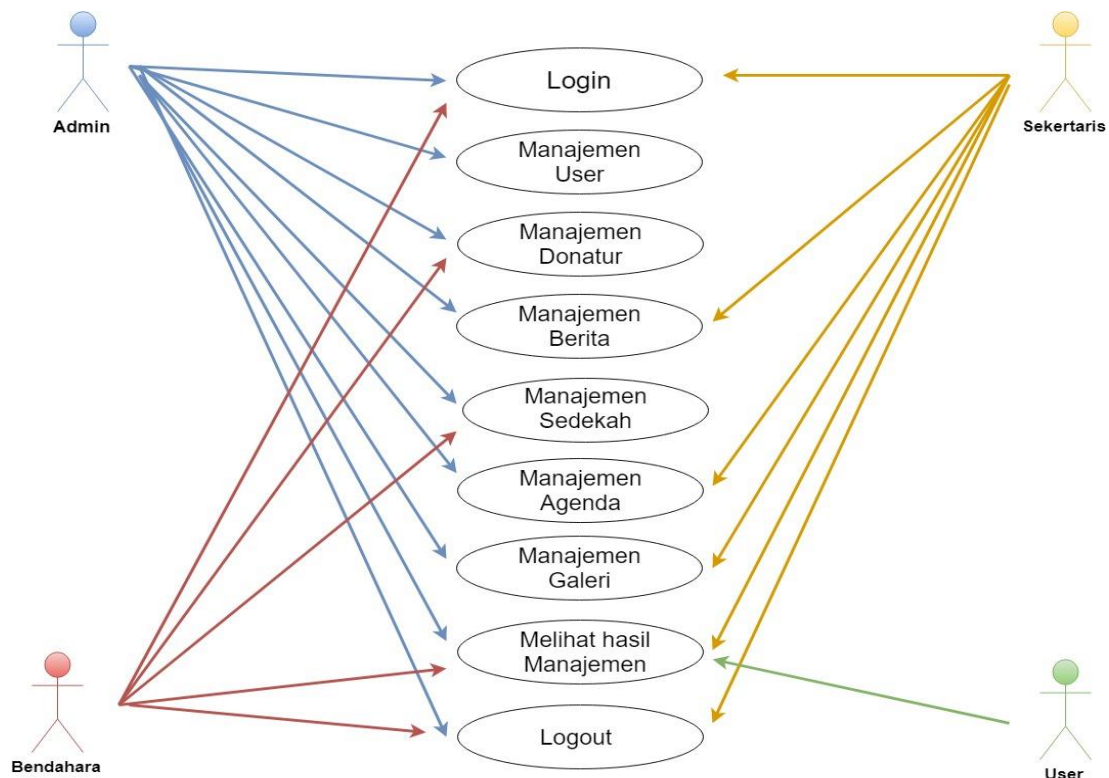
Tahap pertama merupakan *Requirement Planning* atau rencana kebutuhan dimana *user* dan *analyst* bertemu untuk mengidentifikasi tujuan dari sistem dan kebutuhan informasi yang akan digunakan untuk membangun sistem informasi Rumah sedekah solo guna mencapai tujuan yang ditentukan. Tahap ini merupakan hal penting karena keterlibatan dari kedua belah pihak.

2.2 Design System

Selanjutnya masuk pada tahap *Design System* atau proses desain, pada tahap ini dimana keaktifan *user* yang terlibat menentukan pencapaian tujuan karena pada proses ini melakukan desain dan perbaikan apabila terdapat ketidak sesuaian desain antara *user* dan *analyst*. *User* dapat langsung memberikan tanggapan apabila terdapat ketidak sesuaian pada desain, kemudian merancang sistem dengan mengacu pada catatan kebutuhan *user* yang sudah dibuat. Keluaran dari tahapan ini adalah spesifikasi *software* yang meliputi *usecase* sistem secara umum, struktur data dan rancangan *user interface* sistem.

a. Desain *usecase* diagram

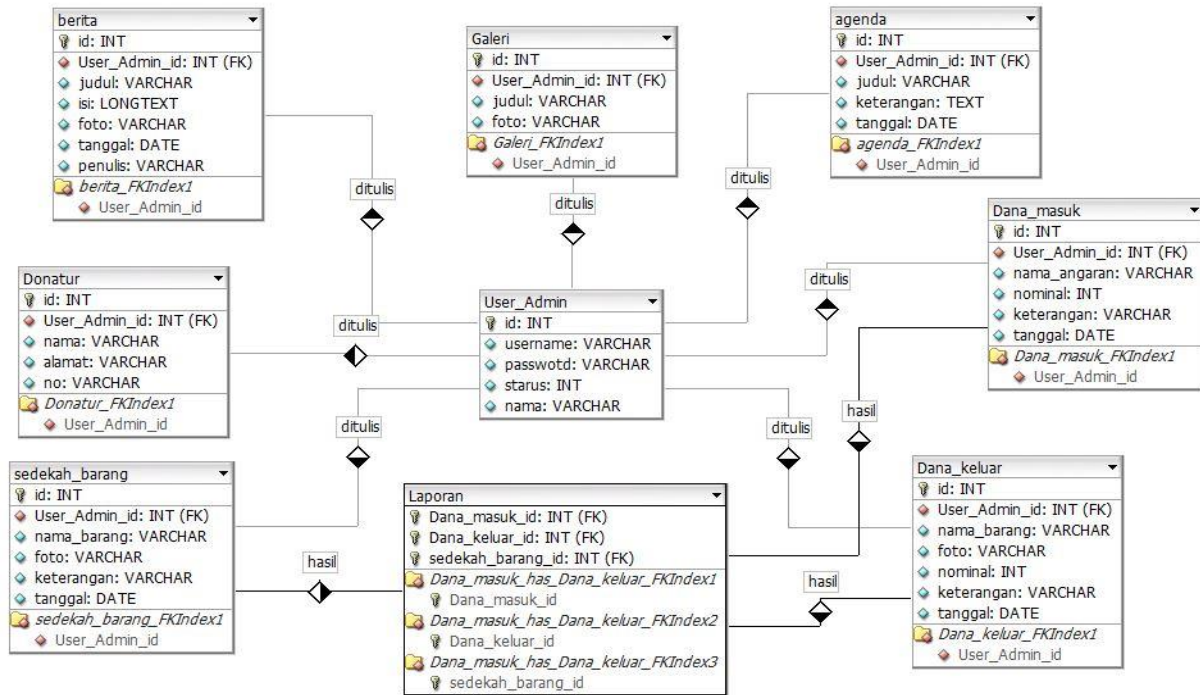
Diagram *usecase* digunakan untuk menunjukkan aktivitas apa yang dilakukan *user* pada sistem, sehingga dihasilkan informasi hak akses untuk setiap *user*. Diagram *usecase* ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2. Diagram *usecase* admin, bendahara, sekretaris dan user

b. Desain database

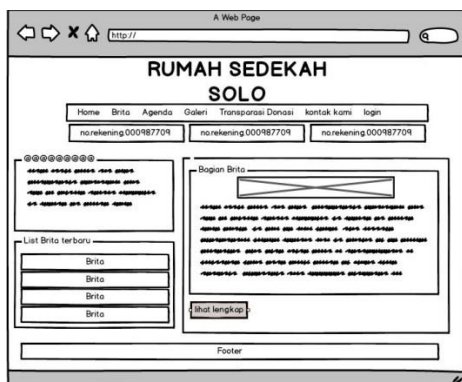
Pada sistem *database* informasi terdiri dari tabel *user*, table beita, table dana masuk, table dana keluar, table sedekah barang, table agenda, table donatur,dan table galeri. Pada desain *database* digunakan *software* DbDesigner dan pada implementasi digunakan MySql untuk membangun menjadi *database*. Desain rancangan *database* ditunjukkan pada Gambar 3.



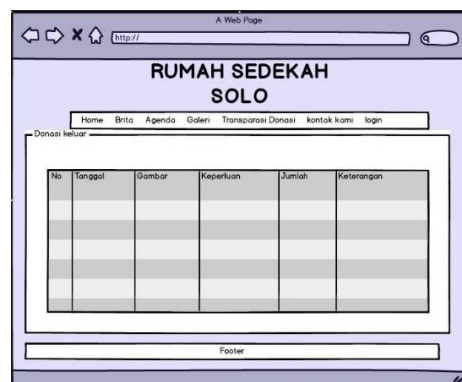
Gambar 3. Desain rancangan *database*

c. Desain user interface

Desain *user interface* diperlukan sebagai gambaran tampilan dari web sistem informasi manajemen Rumah Sedekah untuk digunakan sebagai *storyboard* agar dapat digunakan sebagai pedoman saat proses pengerjaan sistem. Desain *user interface* ditunjukkan pada Gambar 4, Gambar 5.



Gambar 4. Desain halaman utama



Gambar 5. Desain halaman Donasi

d. Implementation

Tahap *Implementation* atau Implementasi, tahapan ini merupakan tahapan programmer yang mengembangkan desain program yang telah disetujui oleh *user* dan *analyst*. Dimulai dengan pembuatan *database* menggunakan MySQL dan proses pengkodean PHP menggunakan Framework CodeIgniter serta XAMPP sebagai local server. Sebelum program diaplikasikan pada organisasi program terlebih dahulu dilakukan proses pengujian apakah terdapat kesalahan atau tidak. Pada tahap ini *user* dapat memberikan tanggapan pada sistem yang sudah dibuat serta mendapat persetujuan mengenai sistem tersebut.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi manajemen berbasis web Rumah sedekah solo dibuat berdasarkan metode penelitian yang sudah direncanakan. Setelah seluruh proses perancangan aplikasi *website* selesai maka akan dilakukan proses pengujian terhadap *website*.

3.1 Tampilan *website*

Digunakan untuk menunjukkan desain antar muka *website* dengan pengguna. Tampilan *website* menunjukkan fitur yang tersedia pada sistem agar pengguna mengerti dalam menggunakan sistem tersebut. Tampilan aplikasi dapat dilihat dalam gambar 6, 7, 8, dan 9.

a. Tampilan halaman utama

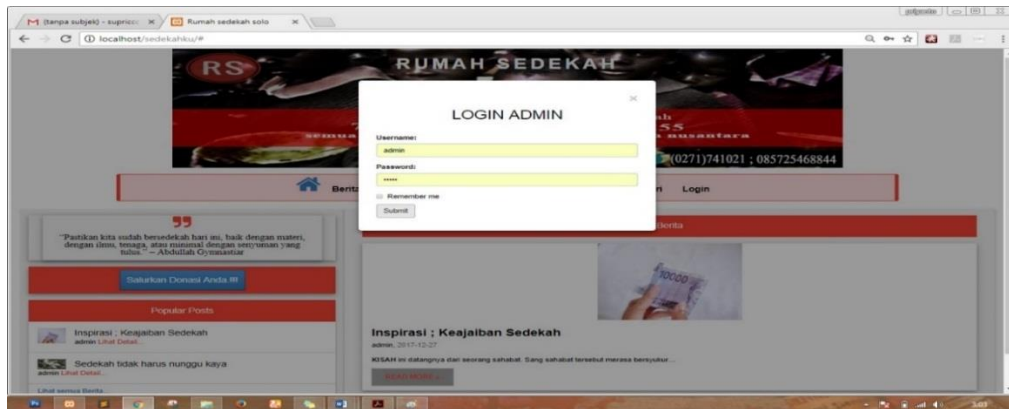
Tampilan halaman home merupakan halaman utama pada *website* yang menampilkan beberapa informasi Rumah sedekah solo, terdapat tampilan berita terbaru dan juga list populer berita serta terdapat informasi kontak rumah sedekah solo.



Gambar 6. Tampilan halaman utama

b. Tampilan halaman *login*

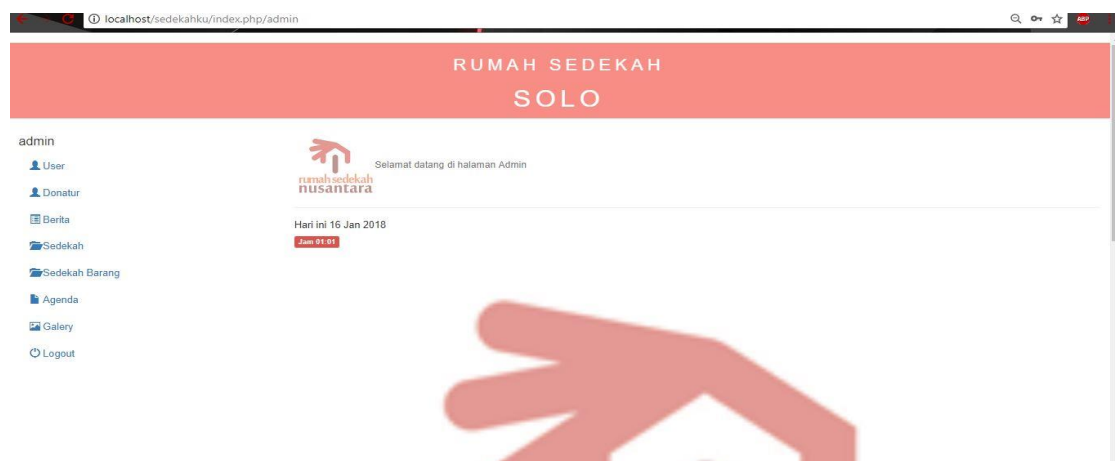
Tampilan halaman *login* merupakan halaman yang digunakan untuk akses masuk kehalaman pengelola *website* rumah sedekah solo dengan memasukkan *username* dan *password*. Akses login pada *website* ini hanya dapat di akses oleh admin pengelola Rumah sedekah solo.



Gambar 7. Tampilan halaman *login*

c. Tampilan halaman utama admin

Tampilan halaman utama admin merupakan halaman yang ditampilkan setelah akses *login* berhasil. Halaman ini berisi beberapa menu manajemen seperti manajemen user, manajemen donatur, manajemen berita, manajemen sedekah, manajemen sedekah barang, manajemen agenda, dan manajemen galeri.



Gambar 8. Tampilan halaman utama Admin

d. Tampilan halaman manajemen sedekah

Merupakan halaman yang menampilkan pengolahan dana sedekah masuk dan dana sedekah keluar. Dimana terdapat menu cetak laporan dan Penerapan fungsi *create*, *update*, *delete* (CRUD).



Gambar 9. Tampilan halaman manajemen sedekah

3.2 Pengujian sistem

Pengujian sistem informasi Rumah Sedekah dilakukan pada dua tahapan.

a. Pengujian *black box*

Dilakukan untuk mengamati fungsionalitas sistem yang dibangun meliputi hasil eksekusi, fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang, kesalahan *interface*, kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal. Pengujian *black box* bertujuan agar sistem yang dibuat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Tabel pengujian sistem

Input	Fungsi	Output	Hasil
Tombol home	Untuk masuk ke halaman informasi umum	Menampilkan halaman informasi umum	sesuai
Tombol berita dan agenda	Untuk masuk ke halaman informasi berita dan agenda	Menampilkan halaman informasi berita dan agenda	Sesuai
tombol tentang kami	untuk masuk ke sub menu kontak & rekening, visi & misi, serta Program kerja	Menampilkan halaman informasi kontak & rekening, visi & misi, serta Program kerja	sesuai
Tombol transparasi sedekah	Untuk masuk ke submenu sedekah masuk, sedekah keluar, dan sedekah barang	Menampilkan halaman informasi sedekah masuk, sedekah keluar, dan sedekah barang	Sesuai
Tombol galary	Untuk masuk ke halaman galery	Menampilkan halaman galeri	Sesuai
Tombol login	Untuk masuk ke halaman utama manajemen website	Menampilkan halaman utama admin	Sesuai
Tombol user	Untuk masuk ke halaman manajemen user	Menampilkan halaman manajemen user	Sesuai
Tombol donatur	Untuk masuk ke halaman manajemen donatur	Menampilkan halaman manajemen donatur	Sesuai
Tombol berita	Untuk masuk ke halaman manajemen berita	Menampilkan halaman manajemen berita	Sesuai
Tombol sedekah	Untuk masuk ke halaman manajemen sedekah	Menampilkan halaman manajemen sedekah	Sesuai
Tombol sedekah	Untuk masuk ke halaman manajemen sedekah barang	Menampilkan halaman manajemen sedekah barang	Sesuai

barang			
Tombol agenda	Untuk masuk ke halaman manajemen agenda	Menampilkan halaman manajemen agenda	Sesuai
Tombol galeri	Untuk masuk ke halaman manajemen galeri	Menampilkan halaman manajemen galeri	Sesuai
Tombol tambah	Untuk masuk ke halaman input data	Menampilkan halaman form input data	Sesuai
Tombol edit	Untuk masuk ke halaman edit data	Menampilkan halaman form edit data	Sesuai
Tombol delete	Untuk menghapus data	Data terhapus	Sesuai
Tombol print	Untuk cetak laporan data	Menampilkan data cetak laporan	Sesuai
Tombol logout	Untuk keluar hal. Admin	Kembali ke halaman home	Sesuai

b. Pengujian *user* / pengguna

Pengujian *user* dilakukan guna mendapat respon dan *feedback* dari pengguna mengenai sistem yang telah dibuat. Pengujian ini dilakukan dengan cara memberikan 7 pernyataan yang diajukan kepada 7 responden *user* admin dan 30 responden *user* publik. Untuk memperoleh tanggapan tentang sistem. Pernyataan dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Table pernyataan pengujian *User Admin*

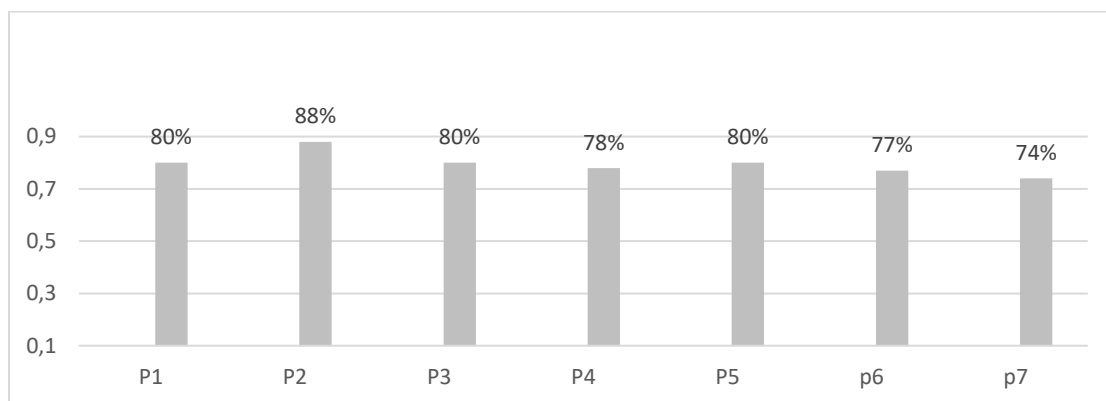
	Pernyataan	Respon					Jumlah responden
		SS	S	N	TS	STS	
P1	Semua fungsi pada sistem bekerja dengan baik.	-	37	-	-	-	37
P2	Sistem ini dapat memberikan kemudahan dalam pekerjaan petugas yang bersangkutan.	4	2	1	-	-	7
P3	Sistem dapat memberikan laporan yang informatif sehingga meningkatkan produktivitas.	-	7	-	-	-	7
P4	Sistem ini mempunyai tampilan yang tidak membosankan.	-	28	6	3	-	37
P5	Sistem ini layak untuk digunakan masyarakat	2	33	2	-	-	37
P6	Sistem ini dapat memberikan informasi yang baik.	11	4	15	-	-	30
P7	Sistem ini dapat memberikan kemudahan dalam pencarian informasi.	-	25	1	4	-	30

Pada Tabel 1 diperoleh hasil pengujian *user admin* dan *user* publik, dengan jumlah *user admin* 7 responden dan 30 responden untuk *user* publik dengan jumlah total 37 responden. dijelaskan 7 pernyataan untuk pengujian sistem yang ditunjukkan dengan P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7. Sedangkan untuk respon memiliki 5 kriteria berbeda yaitu SS (Sangat Setuju) dengan asumsi nilai 5, S (Setuju) dengan nilai 4, N (Netral) dengan nilai 3, TS (Tidak Setuju) dengan nilai 2, STS (Sangat Tidak Setuju) dengan nilai 1. Nilai tersebut berguna untuk menghitung hasil pengujian sistem dengan menerapkan persamaan (1).

$$p = \frac{\sum \text{nilai jawaban}}{\sum \text{responden} \times \text{Nilai Max}} \times 100\% \quad \dots\dots\dots (1)$$

Presentase hasil dari penghitungan kuisisioner *user admin* adalah sebagai berikut:

1. Semua fungsi pada sistem bekerja dengan baik 80%.
2. Sistem ini dapat memberikan kemudah dalam pekerjaan petugas yang bersangkutan 88%.
3. Sistem dapat memberikan laporan yang informatif sehingga meningkatkan produktifitas 80%.
4. Sistem ini mempunyai tampilan yang tidak membosankan 78%.
5. Sistem ini layak untuk digunakan masyarakat 80%.
6. Sistem ini dapat memberikan informasi yang baik 77%.
7. Sistem ini dapat memberikan kemudah dalam pencarian informasi.74%.



Gambar 10. Grafik Persentase Pengujian *User*.

4. PENUTUP

Kesimpulan :

Rancang bangun sistem informasi manajemen Rumah Sedekah Solo berbasis web telah selesai di buat dengan framework codeigniter serta sesuai dengan rencana dan tujuan awal dari pembuatan sistem. *Website* yang telah dibuat memiliki fitur seperti informasi sedekah, kegiatan, dan kontak yayasan yang akan membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Dari hasil pengujian *black box* yang dilakukan menunjukkan hasil yang sesuai dengan rancangan dan fungsi sistem yang diharapkan. Sedangkan untuk kuisisioner yang di ajukan kepada user untuk pernyataan semua fungsi pada sistem bekerja dengan baik 80%, sistem ini dapat memberikan kemudah dalam pekerjaan petugas yang bersangkutan 88%, sistem dapat memberikan laporan yang informatif sehingga meningkatkan produktifitas 80%, sistem ini mempunyai tampilan yang tidak membosankan 78%, sistem ini layak untuk digunakan masyarakat 80%, sistem ini dapat memberikan informasi yang baik 77%, sistem ini dapat memberikan kemudah dalam pencarian informasi 74%. Berdasarkan semua pembahasan diatas didapat kesimpulan bahwa sistem ini dapat memberikan

kemudahan dalam pekerjaan petugas Rumah sedekah solo dan sistem dapat memberikan laporan yang informatif sehingga meningkatkan produktifitas dan menarik minat donatur.

DAFTAR PUSTAKA

- Apriani, V., & Riyadi, S. (2017). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ZAKAT INFAQ DAN SEDEKAH PADA LAZIS NURUL IMAN BERBASIS WEB. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 7(2).
- Bentley, L. D., Dittman, K. C., & Whitten, J. L. (2000). *Systems analysis and design methods*. Irwin/McGraw Hill.
- Yohannes Yahya Welim, A. R. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi. *Jurnal SIMETRIS*, Vol 7 No 1.
- Ikatan Akuntan Indonesia (IAI) , 2004. “Standart Akuntansi Keuangan”, Penerbit: Salemba Empat, Jakarta.
- Maharsi, S. (2004). Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Bidang Akuntansi Manajemen. *Jurnal Akuntansi dan keuangan*, 2(2), pp-127.
- Nurgiyatna, S., & Sulistyanto, H. J150-APLIKASI PENCARIAN KAMAR DALAM SISTEM RESERVASI HOTEL DENGAN METODE VECTOR SPACE MODEL MENGGUNAKAN ANTARMUKA BAHASA SEHARI-HARI.
- Supriyono, H., Sutopo, A., Nursyahid, H., Kurniawan, B. A., Fahrudin, I. N., Handoko, D., ... & Kurniawan, D. C. (2016). PENERAPAN TEKNOLOGI WEB SEKOLAH BAGI SMP DAN SMA MUHAMMADIYAH KARTASURA. *Warta LPM*, 19(1), 39-52
- Wardana, T. I., & Aribowo, E. (2013). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEGIATAN MASJID Studi Kasus: Masjid Jogokariyan Yogyakarta. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 1(1).
- Tenia Wahyuningrum, D. J. (2014). Perancangan Web E-Commerce Dengan Metode Rapid Application Development (Rad) Untuk Produk Unggulan Desa. Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2014(Semantik 2014).
- Wahyuningrum, T., & Januarita, D. (2014). Perancangan web e-commerce dengan metode Rapid Application Development (RAD) untuk produk unggulan desa. *Semantik 2014*.